

令和5年度 高大連携授業（前期）授業要目<科目概要>
シラバス

■従来型授業

□単位取得予約型授業

実施形態	対面授業	大学等名	秋田県立大学 本荘キャンパス
科目名 (サブタイトル)	[21] C言語プログラミング	科目担当者 (学部・学科・職・氏名)	システム科学技術学部 情報工学科 准教授 廣田 千明 (計4名)
授業概要	パソコンやスマートフォンで動くアプリケーションはプログラミング言語でプログラムされています。本科目では代表的なプログラミング言語であるC言語を講義と実習により学習します。		
授業方針	実習を交えながら授業を進めます。本科目は、秋田県立大学システム科学技術学部情報工学科必修科目「プログラミングI」の3回分の授業に相当します。		
会場・教室	秋田県立大学 本荘キャンパス GI417教室		
会場住所	由利本荘市土谷字海老ノ口84-4		
欠席連絡先	秋田県立大学 本荘キャンパス (平日9:00~17:00) 電話: 0184-27-2071 E-mail: honjokyomu@akita-pu.ac.jp		
授 業 計 画			
【募集定員人数: 20名】 先着順で募集を締め切ります			
第1講: 「プログラミング入門(1)」 准教授 廣田 千明、准教授 渡邊 貫治、 助教 橋浦 康一郎、助教 伊東 嗣功 (講師は第6講まで同名) ＜6月17日(土) 13:20~14:50＞ ソフトウェア開発の手順を学び、必要となるツールの使い方を学びます。			
第2講: 「プログラミング入門(2)」 ＜6月17日(土) 15:00~16:30＞ フローチャートの書き方を学び、実際にフローチャートを描いてみます。			
第3講: 「C言語の基本的規則(1)」 ＜6月24日(土) 13:20~14:50＞ プログラムから実行可能ファイルを作る手順を学びます。			
第4講: 「C言語の基本的規則(2)」 ＜6月24日(土) 15:00~16:30＞ 標準入出力について学び、簡単なインタラクティブなプログラムを作ります。			
第5講: 「簡単な計算・プリプロセッサ(1)」 ＜7月1日(土) 13:20~14:50＞ 簡単な計算を行うプログラムを作ります。			
第6講: 「簡単な計算・プリプロセッサ(2)」 ＜7月1日(土) 15:00~16:30＞ べき乗や平方根を計算する関数を学び、三角形の面積を計算するプログラムを作成します。			
その他	パソコンを持参できる方はご持参ください。パソコンを持参する場合はGoogleアカウントが必要です。		
テキスト	当日資料を配付します。		
参考文献	授業の中で紹介します。		
関連科目	情報、数学		