

令和4年度 高大連携授業（後期）授業要目＜科目概要＞

Syllabus

■従来型授業

□単位取得予約型授業

実施形態	対面授業	大学等名	秋田公立美術大学
科目名 (サブタイトル)	[43] あそびのデザイン	科目担当者 (学部・学科・職・氏名)	美術学部 コミュニケーションデザイン専攻 教授 飯倉 宏治 (計1名)
授業概要	さまざまなゲームを実際に体験し、それらをデザインの視点から見直すことにより新たなゲームのデザインについて学ぶ		
授業方法と留意点	授業の最後には、グループディスカッションを通じて新たなゲームを提案する。参加者には、即興的に構成されたグループの一員として目的を達成するべく主体的な行動が求められる。		
授 業 計 画			
<p>【募集定員人数12名】先着順で募集を締め切ります</p> <p>< 11月12日(土) 13:20~14:50 ></p> <p>第1講：「あそびを知る」</p> <p>新しい遊びを考えるための基となり得る遊びを体験し、それらデザインの視点からながめてみる。</p> <p>< 11月12日(土) 15:00~16:30 ></p> <p>第2講：「あそびを作る」</p> <p>第1講で体験した遊びを基に、新しい遊びを考える。授業の後半では、各グループにて考えた遊びについての発表ならびに講評会を行う。</p>			
その他	筆記用具		
テキスト			
参考文献	「遊びと人間」ロジェ・カイヨワ（講談社学術文庫）、「新ゲームデザイン」田尻智（エニックス）		
関連科目	数学、美術		
開講日時	11/12(土)		
	13:20~14:50	15:00~16:30	
会場	カレッジプラザ (秋田市中通2丁目1-5 1 明德館ビル2階)		
欠席連絡先	秋田公立美術大学 学生課 電話：018-888-8105 (平日8:30~17:15) E-mail: kyomu@akibi.ac.jp		