令和４年度　高大連携授業（後期）授業要目＜科目概要＞

Ｓｙｌｌａｂｕｓ

■従来型授業　　□単位取得予約型授業

実施形態	対面授業	**大学等名**	秋田県立大学
科目名 (ｻﾌﾞﾀｲﾄﾙ)	〔12〕コンピュータ，もっと役に立ちます	**科目担当者** (学部・学科・職・氏名)	システム科学技術学部 情報工学科 准教授　寺田 裕樹　（計3名）
授業概要	私たちの身のまわりにある様々な問題を解決するためにコンピュータが利用されています。そこで本科目ではコンピュータを使って解決するために必要な基礎的考え方や様々な技術の活用法を学びます。		
授業方法と留意点			

授　業　計　画

【募集定員人数１０名】先着順で募集を締め切ります

＜１０月１１日（火）17：30～19：00＞　准教授　寺田　裕樹

第１講：「バーチャルな世界を創る」

コンピュータを使って現実と同じような世界を体験します。

＜１０月１８日（火）17：30～19：00＞　助教　橋浦　康一郎

第２講：「プログラムを作ってみよう」

ビジュアルプログラミングを用いて簡単にプログラムを作る方法を紹介します。

＜１０月２５日（火）17：30～19：00＞　准教授　松下　慎也

第３講：「タブレット端末を使ったロボット制御」

タブレット端末を使って「LEGO MINDSTORMS」と呼ばれるロボットの動きを制御します。

その他			
テキスト			
参考文献			
関連科目			
開講日時	10/11（火）	10/18（火）	10/25（火）
	17：30～19：00		
会場	秋田県立大学 本荘キャンパス K336		
欠席連絡先	秋田県立大学　本荘キャンパス 電話：0184-27-2071（平日9：00～17：00）　E-mail: honjokyomu@akita-pu.ac.jp		