

はじめてのコンピュータ・アート

産業デザイン学科 講師 あ べ ゆ う こ 阿部 由布子

コンピュータをつかってアート作品をつくります。といっても、
絵をかくわけではありません。

とんだりはねたり、ねころがったりしながら、コンピュータに
気持ちを伝える秘密の方法を学びましょう。

期 日 平成 22 年 **11** 月 **3** 日(水) 文化の日

時 間 午後 1 時 00 分～午後 4 時 00 分

会 場 **大学開放センター アトリエももさだ**
多目的ホール（地域交流棟）

対 象 小学 4 年生以上

定 員 10 人

■公開講座の申込方法

参加ご希望の方は、事前に電話またはファックス、電子メールでお名前、学年、連絡先をお知らせください。

 **秋田公立美術工芸短期大学**

電話 018-888-8100

FAX 018-888-8101

<http://www.amcac.ac.jp>

E-mail syomu@amcac.ac.jp

